



24H di Superga

9-10 settembre 2023

REGOLAMENTO GARE

Il seguente regolamento è stato redatto al fine di definire al meglio lo svolgersi della **24h di Superga** in Mountain Bike/Gravel/E-MTB così da determinare un evento complesso ma incredibilmente emozionante, che avrà l'obiettivo di appassionare migliaia di Bikers provenienti dall'Italia e dall'estero.

I bikers partecipanti, in sede d'iscrizione, dovranno prendere visione del regolamento e approvarne il suo contenuto. Dopo la chiusura delle iscrizioni, ogni eventuale modifica sarà annunciata in sede di briefing, il giorno dell'evento prima della partenza.

Quality, l'associazione sportiva dilettantistica organizzatrice dell'evento, si riserva il diritto di modificare il presente regolamento fino al Briefing precedente la gara e di darne comunicazione ai Capitani e ai Team Managers tramite il Direttore Gara a voce e su lavagna affissa presso la Segreteria.

Ultima modifica: marzo 2023

1.INFO GENERALI.

1. La **24h di Superga** è un evento sportivo che consiste in una staffetta in Mountain Bike/Gravel o una gara individuale denominata "SOLO". Si partecipa in squadre suddivise in categorie di 2, 4 od 8 componenti, oppure in solitaria, percorrendo per 24 ore -non stop- un circuito stabilito. La manifestazione comprende distinti eventi sportivi, che anche se simili tra loro sono diversi l'uno dagli altri. Infatti, ci sono eventi che rappresentano delle competizioni ciclistiche, mentre altri eventi non rappresentano affatto una gara, ma semplicemente un evento cicloturistico, senza classifica e che pur avendo un format simile alle gare in programma, se ne differenzia per la tipologia di utenza e l'approccio non agonistico dei partecipanti. La zona della manifestazione è organizzata sulla Collina Torinese, inserita completamente nella natura sotto tutela dell'Ente Parco Collina Torinese, in parte appartenente al Comune di Torino e in parte a quello di Pino Torinese. Il percorso offre un mix di strada bianca, sentiero e, in minima parte, asfalto, con un tracciato che alterna discese e salite.
2. La **24h di Superga** propone differenti esperienze, distinguendo gli eventi in: **24H MTB, 24H GRAVEL e 4H E-MTB Endurance Race.**
3. Mentre i primi due eventi sono uguali sia per durata che per percorso, il terzo è, pur avendo alcuni aspetti comuni, diverso dagli altri per durata, orario di svolgimento, approccio e spirito dei

partecipanti nei confronti della manifestazione stessa. Sono quindi da considerarsi a tutti gli effetti eventi distinti tra loro, con proprie caratteristiche e con parti di regolamento differenti.

4. La **24H MTB/GRAVEL** rappresenta la competizione agonistica, alla quale si può partecipare individualmente o in squadra in modalità staffetta. Al fine di permettere alla maggior parte dei ciclisti di trovare una durata dell'evento adatta alle proprie capacità e preparazione, si può partecipare in diverse categorie, cioè: **SOLO, TEAM2, TEAM4, TEAM4 Girls (solo donne) e TEAM8**. Possono partecipare esclusivamente atleti muniti di certificato medico sportivo idoneo all'attività agonistica per CICLISMO. Le squadre che disputeranno la 24H MTB dovranno utilizzare esclusivamente MTB, con copertoni > o uguali a 2,0", per ogni componente della squadra stessa. Le squadre che disputeranno la 24H GRAVEL dovranno utilizzare esclusivamente biciclette del tipo GRAVEL o CICLOCROSS, senza sistemi ammortizzanti, per ogni componente della squadra stessa: sarà stilata una classifica assoluta e una per ognuna di queste due categorie. Inoltre, verranno premiate le categorie della SOLO e delle tre categorie di squadre. Solo le squadre di categoria Gravel potranno avere eccezionalmente dei componenti che utilizzeranno MTB.
5. La **4H E-MTB** rappresenta un evento NON AGONISTICO, dedicato a tutti coloro vogliono vivere la manifestazione in modo differente dalla competizione, o per chi vuole avvicinarsi a questa affascinante disciplina endurance. L'evento NON è una gara, ma è formalmente un evento cicloturistico che tuttavia adotta il medesimo format dell'evento 24H nelle modalità di svolgimento, ma con orario diverso e mantenendo tuttavia prevalente l'aspetto goliardico, l'approccio non competitivo, la finalità ludica e di intrattenimento tipico dello sport amatoriale. L'evento è quindi aperto a tutti, sia ad atleti tesserati sia a bikers privi di un tesseramento, ma in ogni caso essi dovranno presentarsi con un certificato medico che ne attesti l'idoneità alla pratica sportiva. I partecipanti alla 4H E-MTB, essendo questo un evento cicloturistico, NON avranno una classifica dedicata al medesimo format dell'evento 24H, tuttavia verrà pubblicato il numero di giri effettuato da ciascuna squadra. Le E-MTB dovranno essere omologate e sottostare alla direttiva europea 2002/24/CE (si veda sezione 12 per i dettagli). Dato che l'evento non è competitivo, non vengono posti limiti alle batterie in dotazione.

2.ISCRIZIONI

1. L'iscrizione potrà essere fatta esclusivamente on-line, attraverso il sito internet www.24hsuperga.com, compilata in tutte le sue parti e seguita dal pagamento e dal caricamento sul sistema di registrazione di tutta la documentazione richiesta. Alla ricezione del pagamento verrà confermata l'iscrizione via e-mail e sarà attivato l'account del team per l'inserimento dei componenti. Le squadre che iscrivono un numero di componenti inferiore al consentito dalla categoria potranno però inserire bikers fino al giorno della gara e fino al raggiungimento del numero massimo ammesso, purché tutti portino la certificazione richiesta. Es. se un team iscrive 6 componenti, quindi è nella categoria 8, può inserire 2 elementi anche ad evento iniziato, purché questi passino dalla segreteria per il controllo della documentazione e per il ritiro del materiale necessario alla partecipazione all'evento. Un sistema automatico chiamato "**Cercateam**" consentirà agli atleti sprovvisti di squadra di aggregarsi ad una già costituita; l'analogo sistema consentirà alle squadre che vogliano completare il numero di componenti, di trovare dei bikers fra gli iscritti al "**Cercateam**".

3. QUOTA D'ISCRIZIONE E PAGAMENTO

1. La quota di iscrizione dipende in base all'evento, e cambia al variare delle categorie secondo le sottoelencate tabelle.
24h MTB/GRAVEL: SOLO € 159,00 - TEAM2 € 298,00 € - TEAM4 € 308,00 - TEAM8 € 592,00.
4h E-MTB: TEAM 2 € 80,00 – TEAM 4 € 150,00.
2. Il pagamento potrà essere effettuato attraverso i sistemi indicati sul sito ENDU (Carte di Credito, Satispay, Bonifico Bancario) oppure con bonifico bancario diretto all'IBAN IT22J0623001000000015338796 intestato a "Quality ASD", indicando sulla scheda on-line "Bonifico Diretto" e inviando copia della contabile all'indirizzo mail info@24hsuperga.com

4. CERTIFICATO MEDICO

Per la partecipazione alla manifestazione, gli iscritti devono obbligatoriamente essere in possesso di adeguato certificato di idoneità in validità per il giorno dell'evento. Nella sezione "documenti" del sito della manifestazione "www.24hsuperga.com" sono scaricabili tutti i modelli di certificazione medica accettati, sia agonistici, che non agonistici; sia per residenti in Italia, che per partecipanti con residenza non italiana. I modelli presenti in tale sezione sono coerenti con la normativa italiana vigente e pertanto il sistema di validazione non accetterà certificati medici che si discostino da tali normative ministeriali.

Per l'evento 4H E-MTB NON è obbligatorio un certificato di idoneità alla pratica agonistica del CICLISMO, è sufficiente (ma indispensabile) un certificato medico sportivo non agonistico redatto da un medico sportivo. È fortemente raccomandato partecipare muniti di una tessera di affiliazione ad un ente sportivo riconosciuto dal CONI, sia per chi partecipa ad eventi agonistici, sia per chi partecipa ad eventi non agonistici. I dati di tale tessera vanno inseriti nel sistema di registrazioni degli atleti prima dell'evento.

Gli enti riconosciuti dal CONI accettati dalla manifestazione sono: - **ACSI** (Associazione Centri Sportivi Italiani) - **AiCS** (Associazione Italiana Cultura Sport) - **ASC** (Attività Sportive Confederata) - **ASI** (Alleanza Sportiva Italiana) - **CSAIn** Ciclismo (Centri Sportivi Aziendali e Industriali) - **CSEN** (Centro Sportivo Educativo Nazionale) - **CSI** (Centro Sportivo Italiano) - **ENDAS** (Ente Nazionale Democratico di Azione Sociale) - **FCI** (Federazione Ciclistica Italiana) - **Centro Nazionale Sportivo Libertas** - **MSP Italia** - **OPES Italia** (Organizzazione Per l'Educazione allo Sport) - **UISP** (Unione Italiana Sport Per tutti) - **US Acli** (Unione Sportiva Acli). Possono partecipare sia atleti tesserati che NON tesserati. Questi ultimi dovranno versare una quota aggiuntiva di **€ 20,00** per il tesseramento giornaliero e la copertura assicurativa.

La manifestazione è aperta ai tesserati di ogni Ente, i quali dovranno presentarsi all'iscrizione con una tessera valida. Chi non ha la tessera dovrà portare un certificato di idoneità sportiva AGONISTICA per il CICLISMO, rilasciato dalla federazione medico sportiva e pagare il suddetto tesseramento giornaliero.

5. ASSUNZIONE DI RESPONSABILITÀ - DOCUMENTI SULLA SICUREZZA DELLA MANIFESTAZIONE

Effettuare l'iscrizione all'evento prevede che chi voglia partecipare a tale manifestazione ne comprenda correttamente il funzionamento, il contesto, l'ambiente e soprattutto gli eventuali rischi che la pratica della Mountain Bike/Gravel comporta intrinsecamente (a prescindere dall'organizzazione della manifestazione o da fattori esterni) Per questo l'organizzazione ha redatto diversi documenti, liberamente scaricabili e consultabili dalla sezione "documenti" del sito della manifestazione (www.24hsuperga.com) che ogni partecipante DEVE leggere e comprendere prima di partecipare. I documenti in questione sono: • Valutazione dei rischi della MTB • Difficoltà del percorso • Valutazione del rischio dell'evento • Misure generali di sicurezza • Procedure di emergenza. Tutti i concorrenti al momento dell'iscrizione dovranno firmare una manleva di scarico di responsabilità (liberamente scaricabili e consultabili dalla sezione "documenti" del sito della manifestazione: www.24hsuperga.com). Tale manleva prevede più firme, una per ogni aspetto sul quale si chiede di prestare attenzione e di valutare quanto evidenziato in ciascuno dei documenti riportati dal presente regolamento. La mancata firma della manleva in tutte le sue parti compromette completamente la partecipazione alla manifestazione. Per i minorenni, la manleva deve essere firmata sia dall'atleta minorenne che da un genitore o da chi per legge ne riveste il ruolo genitoriale. Per i minorenni, la manleva e l'autorizzazione scritta del genitore rappresentano due documenti distinti che vanno presentati insieme al momento dell'iscrizione.

6.VILLAGGIO TEAM

Ogni Team, al momento dell'iscrizione, riceverà un modulo che dovrà compilare e rispedire al più presto e comunque non oltre il 1° settembre 2023, VIA MAIL all'indirizzo info@24hsuperga.com. Su questo modulo dovranno essere indicate tutte le informazioni richieste riguardanti la logistica del team (numero partecipanti, numero auto utilizzate, camper o roulotte, numero persone di assistenza al team). Ogni team riceverà una porzione di Str. dei Colli (Panoramica) sulla quale potrà parcheggiare il proprio camper, massimo due in caso di TEAM8, e montare una veranda per una misura non superiore a mt. 6 di lunghezza per mt. 4 di larghezza e comunque lasciando libero uno spazio di almeno mt. 2,50 per il transito dei concorrenti e dei mezzi di servizio/soccorso. In alternativa sarà possibile ricevere in assegnazione un terreno di su cui montare le tende e i gazebo, che sarà proporzionale al numero dei concorrenti del team seguendo la tabella sottostante: SOLO 25 mq TEAM2 25 mq TEAM4 25 mq TEAM8 50 mq.

L'area camper o campeggio di pertinenza di ogni SOLO e/o TEAM deve essere prenotata simultaneamente all'iscrizione direttamente sul sistema di registrazione. Chi avesse bisogno di maggior spazio per il proprio team, o avesse esigenze particolari, dovrà comunicarlo TEMPESTIVAMENTE, e comunque non oltre il 1° settembre 2023, scrivendo all'indirizzo info@24hsuperga.com. A ogni porzione di terreno in più rispetto a quelle prestabilite, sarà applicato un sovrapprezzo, da pagarsi all'atto del ritiro dei pacchi gara in segreteria.

La 24 ore di Superga è un evento ECO-SOSTENIBILE! Aiutaci a mantenerlo tale! Alla fine della manifestazione sarà cura di ogni team la pulizia e lo sgombero della propria area dai rifiuti. Chi non si attiene a questa regola pagherà una penale di 50 euro (che saranno detratte direttamente dalla caparra lasciata in segreteria gara per il rilascio dei chip).

A fine manifestazione i camper troveranno all'uscita della strada Panoramica dei Colli una cisterna adibita alla raccolta delle acque bianche e nere.

7. PROFESSIONISTI

Alla manifestazione NON è consentita l'iscrizione di atleti ciclisti professionisti.

8. LIMITI D'ETA'

L'età minima per l'iscrizione come membro di un team è di 16 anni. In caso d'iscrizione di un minorenne, questo dovrà presentarsi all'iscrizione, oltre che con tessera o certificato medico validi, con l'autorizzazione di un genitore o di chi per legge ne riveste il ruolo genitoriale. In caso d'iscrizione di un atleta minorenne all'interno di un TEAM, questo dovrà presentare una manleva firmata sia da lui che da un genitore o da chi per legge ne riveste il ruolo genitoriale. L'età minima per l'iscrizione come SOLO è di 18 anni.

9. CHIUSURA ISCRIZIONI

Il numero massimo di concorrenti è stabilito dal comitato organizzatore in funzione della sicurezza della gara, della logistica dell'evento e delle esigenze della manifestazione. Ad iscrizioni aperte, se verrà eventualmente comunicato se si attiveranno delle limitazioni al numero di iscritti o se verranno adottate liste di attesa. Per ragioni organizzative le iscrizioni si chiuderanno al raggiungimento del numero massimo, o al più tardi il 10 settembre 2023. Dopo tale data, si potranno accettare altre iscrizioni, previa disponibilità di posti, dietro versamento di una maggiorazione di € 10,00 a concorrente.

10. ORARI DI SEGRETERIA

1. La Segreteria sarà allestita nei pressi della Zona Cambio/Catering/DJ Set/EXPO adiacente al piazzale del pennone portabandiera. Il Team Manager vi dovrà ritirare la busta tecnica con i numeri per ciascun componente della/e squadra/e che rappresenta, i Pass per il Pasta Party e il Trasponder.
2. Gli orari per espletare il ritiro sono:
Venerdì dalle ore 17:00 alle ore 20:00
Sabato dalle ore 8:00 alle ore 12:00
3. Al di fuori dei suddetti, è consentito il ritiro solo su deroga del Direttore Gara.

11. RUOLI DEI CONCORRENTI

1. Ogni team deve eleggere dei rappresentanti del Team stesso, in modo che questi siano i referenti ai quali l'organizzazione potrà far riferimento in caso si presenti la necessità di comunicare informazioni importanti durante l'evento. Esistono due figure di riferimento che un team deve avere.
2. **IL CAPITANO:** Il Capitano è il ruolo più importante. Infatti, oltre a impersonare l'anima della squadra, ha il compito di rappresentarla ufficialmente prendendo parte al briefing pre-gara e rappresentando il team nelle comunicazioni con l'organizzazione. Ogni squadra deve avere il proprio Capitano. Il Capitano sarà il responsabile del comportamento e della disciplina del team. Il

capitano può essere capitano di un solo Team. Il capitano deve essere eletto tra i concorrenti iscritti nel Team, non può essere quindi una persona esterna alla squadra.

3. **IL TEAM MANAGER:** Il Team Manager è colui che seguirà tutte le fasi di iscrizione del Team. Il Team Manager dovrà registrarsi al sito internet www.24hsuperga.com per poter effettuare l'iscrizione di tutti i Team di cui si prende l'impegno di seguire, potendo gestire e modificare i dati legati all'iscrizione della squadra. Egli potrà svolgere tale ruolo anche per più squadre e potrà essere anche Capitano però di un solo team. Il Team Manager figura nella lista iscrizioni e sarà autorizzato a dare assistenza ai team anche sul percorso. Sarà altresì il solo incaricato a ritirare in segreteria il materiale per il team (busta tecnica, trasponder, ecc.)

12. BICICLETTA

E' possibile usare qualsiasi modello di bicicletta, di qualsiasi disciplina ciclistica, secondo i termini di seguito esposti: ▪ La bicicletta deve essere in una condizione di funzionamento adatto al tipo di percorso, compatibilmente con le capacità del ciclista che la conduce. ▪ La bicicletta non deve riportare alterazioni strutturali (o per rotture di sue parti, o per l'installazione di parti terze) tali da essere considerabile pericolosa per il ciclista che la conduce o per terze persone presenti sul percorso nelle vicinanze del suo passaggio ▪ Può avere ruote di ogni diametro, anche diversi tra loro, fino al massimo di 29 pollici. I TANDEM NON sono ammessi. Sono accettate biciclette speciali adattate all'utilizzo da parte di atleti diversamente abili. Nell'evento "4H E-MTB di Superga" è consentito l'utilizzo di biciclette elettriche. Non esistono vincoli per la sostituzione di parti sulle biciclette dei concorrenti. Anche l'intera bicicletta potrà essere sostituita a patto che la tabella porta-numero del partecipante sia sempre ben visibile.

13. IL PERCORSO

1. Il percorso disegnato per la "24H MTB/GRAVEL di Superga" e la "4h E-MTB di Superga" è di circa 10 km e presenta un dislivello di circa 250 metri. Esso è uguale per tutte le categorie ed è segnalato per mezzo di fettucce e frecce recanti il logo della manifestazione. Queste, oltre ad indicare il corretto percorso, hanno lo scopo di mettere in evidenza anche punti insidiosi o di segnalare cambi di direzione improvvisi. Qualora ci si trovi in prossimità di strade, il percorso può essere delimitato anche da transenne. La fettuccia deve essere considerata come un limite invalicabile da parte dei concorrenti, che quindi non dovranno "tagliare" il percorso delimitato. La cartellonistica applicata non deve essere mai rimossa per nessun motivo.
2. Tappeti di rilevamento dei passaggi verranno dislocati in diversi punti del percorso per assicurare che tutti percorrano il circuito in maniera corretta ad ogni giro.

14. BRIEFING E TIMING

1. Alle ore 9.00 di sabato 9 settembre 2023 si effettuerà il briefing della "24H MTB/GRAVEL di Superga" e della "4h E-MTB di Superga" durante il quale si comunicheranno le ultime informazioni sull'evento e le eventuali modifiche al presente regolamento. Al briefing dovranno partecipare **OBBLIGATORIAMENTE** tutti i Capitani e i Team Manager, mentre potranno assistere anche i componenti delle loro squadre e i collaboratori. Le informazioni comunicate durante il briefing sono

considerate a tutti gli effetti parte integrante al presente regolamento, comprese le decisioni eventualmente prese il giorno stesso per garantire la migliore riuscita dell'evento. Pertanto, non saranno ammessi eventuali reclami da parte di una squadra il cui Capitano non dovesse essere presente al briefing. Un foglio firme varrà come prova di presenza.

2. La "4h E-MTB" prenderà il via alle ore 10:00 di sabato 9 Settembre dal parcheggio del Parco Avventura.
3. La 24h MTB e la 24h GRAVEL prenderanno il via alle ore 15:00 di sabato 9 Settembre dall'inizio della Str. Comunale alla Basilica di Superga.
4. Almeno 30 minuti prima del via, il componente della squadra alla partenza dovrà collocare la sua bicicletta nell'area predisposta e avvicinarsi alla linea di partenza, che avverrà secondo le istruzioni comunicate nel briefing dal Direttore Gara. Entrambe le gare 24H termineranno alle ore 15.00 di domenica 10 Settembre. L'organizzazione potrà spostare l'ora di partenza e di arrivo prima del via in caso di esigenze logistico-organizzative, ma per regolamento l'evento non potrà mai durare più di 24 ore. **Lo schieramento di partenza (modello Le Mans) della 24H sarà deciso dalla "Super Pole" che si disputerà su un percorso fettucciato appositamente preparato nelle vicinanze della "Zona Cambio" sabato 9 settembre 2023 dalle ore 11 alle ore 12 e dove un concorrente per squadra verrà cronometrato su 1 giro singolo con partenza da fermo. La partecipazione alla "Super Pole" è facoltativa. Sono previsti premi per i primi tre classificati.**

15. CAMBIO COCORRENTI/TRASPONDER

1. Il cambio dei concorrenti potrà avvenire esclusivamente nella apposita ZONA CAMBIO (vedi piantina) o lungo il percorso di gara ADIACENTE alle zone CAMPING/CAMPER assegnate ai team dall'organizzazione.
2. Durante la fase d'iscrizione in segreteria, il capitano dovrà versare una cauzione di € 25,00 in contanti o con carta di credito per ogni Trasponder che gli verrà consegnato. Tale cauzione gli verrà restituita a fine evento quando riconsegnerà il trasponder in segreteria. Nel caso in cui un concorrente smarrisce il trasponder, il capitano dovrà recarsi presso la direzione corsa e denunciarne lo smarrimento. Il costo del trasponder verrà addebitato al team, che per ottenere un altro trasponder in sostituzione, dovrà pagare subito il prezzo del trasponder smarrito.
3. La cauzione (versata in segreteria durante l'iscrizione) verrà riconsegnata quindi alla riconsegna del nuovo trasponder datogli in sostituzione di quello smarrito. Se il trasponder verrà riconsegnato danneggiato, la cauzione non verrà restituita.

16. FASE NOTTURNA

1. Si considera "Fase Notturna" il periodo di tempo tra le 19:30 di sabato e le 7:30 di domenica, questo perché nei single track chiusi nel bosco, già un'ora prima del tramonto e un'ora dopo l'alba, il buio rende poco visibile il passaggio.
2. Durante la Fase Notturna i partecipanti dovranno avere due sistemi di illuminazione frontale; uno installato sulla propria bicicletta, il secondo installato sul casco o portato alla fronte con una potenza minima di 200 lumen ciascuno. È obbligatorio applicare alla bicicletta un fanalino posteriore, lampeggiante, di colore rosso. È consigliato avere con sé durante il giro delle batterie di riserva per almeno uno degli impianti di illuminazione frontale, oltre che eventualmente un frontalino di sicurezza in caso di emergenza. I partecipanti che prenderanno parte all'evento nelle ore notturne senza parte della dotazione succitata causeranno alla propria squadra una

penalizzazione che il Direttore Gara comminerà, fermando il concorrente, e consentendole di ripartire solo dopo aver ripristinato il proprio impianto.

17.SICUREZZA

1. L'evento inizierà e procederà indipendentemente dalle condizioni meteorologiche. Il Direttore Gara potrà sospenderlo o fermarlo nel caso in cui una situazione eccezionale possa causare pericolo per i partecipanti o per gli spettatori.
2. Il Direttore Gara potrà fermare un partecipante se riterrà che questi possa causare danni a se stesso o ad altre persone.
3. È obbligatorio l'uso del casco protettivo omologato CE.
4. Solo i partecipanti regolarmente registrati, i rappresentanti della stampa regolarmente accreditati all'evento e i componenti dell'organizzazione possono impegnare.
5. L'accesso al percorso di gara è VIETATO al pubblico e agli accompagnatori se non provvisti di apposito pass.

18.FAIR PLAY

1. I bikers in sella hanno la precedenza su quelli che spingono la propria bicicletta. Chi spinge deve evitare di intralciare chi procede in sella. Chi procede più lentamente è invitato a tenere la destra per facilitare il sorpasso dei concorrenti più veloci. Ogni comportamento scorretto potrà comportare la squalifica. I concorrenti devono tenere un comportamento corretto e sportivo con gli altri partecipanti, lo staff dell'organizzazione, i volontari di Prot. Civile, gli spettatori, la flora e la fauna locale. I concorrenti sono tenuti ad avvisare il personale di soccorso in caso di incidenti o problemi fisici di altri concorrenti incontrati. Le scorciatoie al di fuori del percorso segnato sono una strada sicura per la squalifica di tutto il team.

19.INCIDENTI

1. Sul percorso verranno allestite diverse postazioni di soccorso a piedi, mentre due ambulanze stazioneranno alle due estremità del percorso. Una terza ambulanza verrà posizionata alla metà di esso. Il personale di tali postazioni potrà spostarsi liberamente sul percorso per aiutare concorrenti in difficoltà e/o per coordinare il passaggio degli altri concorrenti, in caso di incidenti particolari.
2. Le squadre di soccorso poste lungo il percorso non saranno dotate di un kit per la riparazione di piccoli inconvenienti tecnici quali forature o rotture di catena, e **NON SONO TENUTE AD EFFETTUARE RIPARAZIONI**. Il loro ruolo è quello di monitorare la sicurezza dei partecipanti. In caso di incidente meccanico o fisico, il concorrente incidentato avrà due opzioni:
 - a) percorrere il percorso di gara portando la bici a mano o a spalla fino alla Zona Cambio comune o presso la propria area camping.
 - b) percorrere il percorso di gara portando la bici a mano o a spalla recandosi presso la più vicina squadra di soccorso e avvertire via cellulare la direzione gara che, solo dopo tale comunicazione, potrà autorizzare la partenza di un compagno di team che, dovrà, una volta raggiunto, effettuare il cambio del Trasponder.

- 3 In caso di incidente grave la squadra di soccorso avvertirà immediatamente il Direttore Gara dell'impossibilità del concorrente a continuare. La Direttore Gara avvertirà il Capitano del team e autorizzerà la partenza del concorrente successivo con annullamento del giro in corso. Questa norma deve essere considerata come agevolazione al team oggetto del sinistro; poiché l'intervento è a cura del Servizio di Protezione Civile o di quello Sanitario. Il messaggio verrà inserito in coda a quelli di sicurezza; quindi, la direzione di gara non accetterà reclami sui tempi di comunicazione. Il recupero della bicicletta del concorrente incidentato sarà a cura della squadra di soccorso che appena possibile farà pervenire il mezzo alla direzione corsa. Il Capitano può decidere di annullare il giro in corso del proprio team se un componente non è in grado di terminarlo a causa di un problema meccanico o fisico. Il concorrente incidentato potrà, quando possibile, seguire il percorso di gara portando la bici a mano o a spalla recandosi presso la più vicina squadra di soccorso e avvertire via radio la direzione corsa che autorizzerà la partenza del compagno di squadra in attesa.

20.ABBANDONO DA PARTE DI UN CONCORENTE

L'assenza o il ritiro di uno o più componenti di un team NON comporta la squalifica della squadra. L'assenza o il ritiro di uno o più componenti di un team NON comporta lo spostamento del team in un'altra categoria.

21.PUNTI DI CONTROLLO

1. Verranno installati alcuni punti di controllo sul percorso, dove il Trasponder personale verrà rilevato da un sistema per l'analisi del passaggio. I punti di controllo potranno avere una telecamera a circuito chiuso per permettere la verifica dei passaggi ad evento concluso se dovessero esserci fondati motivi di contestazione da parte di qualche Capitano. Si assicura che nulla di quanto registrato verrà ceduto ai canali di trasmissione senza aver prima chiesto il permesso scritto del partecipante all'evento. Questi punti di controllo saranno collocati dove sarà possibile il passaggio di un solo concorrente per volta a velocità ridotta. Un componente dell'organizzazione sarà in servizio presso il sistema di rilevamento per assicurare il rispetto di tutte le regole di gara.
2. È responsabilità del partecipante accertarsi che il trasponder venga rilevato e faccia il suono di conferma di lettura: "Bip". Nel caso non si udisse alcun suono al passaggio, il partecipante dovrà passare nuovamente per attivare il segnale prima di procedere. Nel caso il sistema di controllo rilevasse la presenza di due trasponder riferiti allo stesso team, verrà annullato il giro del concorrente già presente sul percorso, salvo più gravi provvedimenti che potrà prendere il Direttore di Gara.

22.ZONA CAMBIO

L'ingresso in Zona Cambio sarà opportunamente segnalato per permettere il transito di chi intende proseguire la corsa, oppure per guidare all'entrata chi desidera farsi dare il cambio da un compagno. Tutti i partecipanti che intendono farsi sostituire in gara dovranno entrare nella Zona Cambio e procedere lentamente e appendere la propria bici ai cavalletti predisposti

dall'organizzazione. Saranno ammessi all'interno della Zona Cambio solo i concorrenti che intendono sostituire il compagno di squadra in gara e che appenderanno a loro volta la bicicletta ai predetti cavalletti. Il passaggio del testimone tra i componenti di una squadra potrà avvenire solo ed esclusivamente nella Zona Cambio o in corrispondenza della propria zona camping per chi l'avesse riservata lungo il percorso. Ogni irregolarità in Zona Cambio verrà punita con l'annullamento di un giro. Il numero dei cambi, il luogo lungo il percorso ed il momento in cui questi vengono effettuati sono a discrezione di ogni singola squadra.

23. INTERRUZIONE DELL'EVENTO

L'evento può essere interrotto per motivi meteorologici o per garantire la sicurezza di tutti i partecipanti alla manifestazione. In caso di interruzione dell'evento, tutti i partecipanti sul percorso in quel momento dovranno terminare il proprio giro restando all'interno del percorso segnato, fino a transitare in Zona Cambio. Nel momento dell'interruzione il sistema elettronico provvederà ad assegnare il tempo del team e a stilare una classifica provvisoria. Se non fosse possibile riprendere l'evento, la classifica provvisoria verrà trasformata in definitiva dal Direttore Gara. I Capitani dovranno rimanere in contatto con l'organizzazione dell'evento che provvederà ad avvisare per l'eventuale ripartenza con almeno 30 minuti di anticipo. Al momento della ripartenza i primi 15 team verranno inseriti sul percorso conservando il distacco accumulato prima dell'interruzione. Tutti i team a seguire verranno introdotti sul percorso a 10 secondi di distanza uno dall'altro. Nonostante il punto, per la classifica reale i distacchi prima dell'interruzione verranno rispettati dando così vita ad una classifica finale che terrà conto dei tempi reali di percorrenza.

24. ARRIVO

1. Allo scoccare delle 24 ore il team (o il SOLO) che avrà percorso più giri (nella classifica assoluta) sarà il primo ad essere fermato sulla linea del traguardo posizionato all'estremità nord del percorso in prossimità della Basilica di Superga. Nell'istante in cui il primo Team (o il primo SOLO) verrà fermato, il percorso verrà chiuso e non sarà più permesso proseguire.
2. La chiusura del percorso non avverrà quindi esattamente allo scadere delle 24 ore, ma qualche minuto dopo, quando arriverà il primo Team della classifica assoluta.
3. Nell'ordine di arrivo avrà valore prima il numero di giri compiuti e poi il tempo impiegato (es. 48 giri in 24h e 10 minuti sono meglio di 45 giri in 24h e 5 minuti). Chi avrà compiuto il maggior numero di giri e avrà il miglior tempo sarà stato il più veloce. Tutti gli altri andranno a scalare.
4. Una volta tagliato il traguardo i concorrenti procederanno poi, in trasferimento su strada in parte asfaltata e aperta al traffico, verso la Basilica di Superga dove sarà posizionato il podio e dove saranno accolti dal pubblico e dai compagni di squadra.

25. AMBIENTE

1. E' severamente vietato sporcare, abbandonare rifiuti o danneggiare l'ambiente in cui viene svolta la manifestazione. La gara si svolge all'interno del Parco Naturale della Collina di Superga, una delle aree protette dalla Regione Piemonte. Ogni partecipante dovrà raccogliere e conferire i rifiuti in maniera differenziata così come spiegato nel volantino consegnato al Capitano al momento del

ritiro busta tecnica. Se si utilizzano barrette energetiche, gel o simili, è vietato abbandonare a terra gli involucri degli stessi. Contenitori dedicati per la raccolta differenziata saranno dislocati in diversi punti della Zona Servizi, Camping, Partenza e Arrivo.

2. E' severamente vietato accendere fuochi, entrare con autoveicoli sopra alle aree prative non adibite a campeggio, estirpare piante, molestare gli animali, inseguirli per accarezzarli o cercare di dare loro da mangiare. Raccomandiamo vivamente di NON sprecare l'acqua, di utilizzare le fontane e i punti acqua segnalati sulla cartina fornita da Quality. All'interno dell'area del lavaggio bici è vietato utilizzare saponi.
3. Mantenersi sempre sui sentieri segnati e non addentrarsi nel bosco al di fuori del percorso. Utilizzare SEMPRE i bagni predisposti dall'organizzazione nei pressi della Zona Cambio/Servizi.
4. A fine manifestazione, verrà predisposto uno speciale servizio di spurgo acque bianche e nere dei camper. I partecipanti sono invitati ad usufruirne e a non scaricare alcunché lungo la strada Panoramica dei Colli pena sanzioni comminate dalla Polizia Municipale presente alla manifestazione.
5. Ogni trasgressione alle sopracitate indicazioni potrà essere punita fino alla squalifica del trasgressore o financo di tutta la squadra.

26.PENALITA'

Ogni volta che un concorrente non rispetta una regola del seguente regolamento è passibile di una penalità decisa dal Direttore Gara e/o dal Giudice di Gara. Le penalità verranno comminate solo in caso l'infrazione venga accertata dallo staff della manifestazione. In tal caso esso viene considerato sempre come obiettivo e privo di "mala fede" dal Giudice di Gara e/o dal direttore di gara; quindi, la loro parola avrà valore a prescindere dall'esistenza di prove fotografiche o video del fatto incriminato. Le segnalazioni di infrazioni da parte dei concorrenti verso altri partecipanti vengono utilizzate dal direttore gara per verificare il regolare svolgimento della manifestazione; tuttavia, tali segnalazioni non possono mai essere prese come "prova" di un'infrazione. Se un concorrente si accorge di avere infranto una regola, costituendosi spontaneamente al Direttore Gara può avere la riduzione della penalità. Ogni decisione presa dal Giudice di Gara e dal Direttore Gara è da considerarsi definitiva. Se si vuole contestare la decisione portando prove che dimostrino di non meritare la penalità, deve essere presentato un reclamo ufficiale alla Segreteria.

27.RECLAMI

Il capitano che volesse presentare reclamo lo dovrà fare in forma scritta previo versamento di una cauzione di euro 150,00. La cauzione verrà restituita in caso di accettazione dello stesso. La cauzione non verrà restituita qualora la verifica dei fatti riconduca al medesimo verdetto precedentemente preso dal Direttore Gara e dal Giudice di Gara.

28.PREMIAZIONI

Le premiazioni di tutti gli eventi si svolgeranno domenica dalle ore 17.00 in poi nel corso del "party finale". L'elenco delle categorie e/o atleti/teams premiati e le caratteristiche dei premi (in prodotti tecnici e alimentari), verranno pubblicati sul sito www.24Hsuperga.com entro pochi minuti dalla fine delle gare. Altri premi andranno a coloro che si distingueranno per alcune simpatiche caratteristiche o per essersi distinti durante la manifestazione (ad esempio all'abbigliamento più

spiritoso, all'accampamento più originale, al più anziano, al più giovane, il più pesante, a chi viene da più lontano, al team ultimo arrivato, ecc..), anche questi saranno pubblicati sul sito entro la data di cui sopra. Non sono previsti premi in denaro tranne che per la categoria SOLO per la quale è previsto un montepremi variabile in funzione del numero di partecipanti.

Il numero delle squadre premiate, il numero delle categorie oltre quelle qui citate e il valore di premi saranno proporzionati al numero dei partecipanti.

NORMA FINALE

Con l'accettazione del presente regolamento, i concorrenti ne approvano tutti i suoi punti e si assumono la responsabilità della propria partecipazione per qualsiasi danno personale, a cose, persone o animali ne dovesse derivare.